



Liga Barrial San José de Jarrín Alto
HOJA DE VOCALÍA No. 431

Categoría: Primera Fecha: Domingo - Octubre 26, 2025 Hora: 13:30 Cancha: Cancha 1

Etapas: Liguilla Jornada: Fecha 2 Vocal: Pata Brava F.C | Máxima

TRIANGULO F.C					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Luis Velasco
✓					3 - Jose Velasco (*J)
✓					5 - Bolivar Cabrera
✓					11 - Brayan Vidal
✓					14 - Josue Jarrin
✓					20 - Anthony Pastaz
✓		⚽x2			29 - Juan Pastaz

Jugadores sancionados en la vocalía No.431

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 8.00**

WANDERS					
					13
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x3			8 - Alejandro Espinoza
✓					10 - Jonathan Mafla
✓					16 - Cristhian Moreira
✓		⚽x2			22 - Richar Padilla
✓		⚽x1			55 - Juan Angulo
✓		⚽x3			69 - Cristian Mafla
✓					77 - Erick Gavilanes (*J)
✓		⚽x4			98 - Jan Aguas
✓					99 - Victor Tuquinga

Jugadores sancionados en la vocalía No.431

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 10.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial San José de Jarrín Alto, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial San José de Jarrín Alto.



Liga Barrial San José de Jarrín Alto
HOJA DE VOCALÍA No. 431

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Triangulo F.C (2) - Wanders (13), con las siguientes novedades:

El equipo Triangulo F.C generó las siguientes multas:

- * costo partido
- * LIGA TRAMITES

El equipo Wanders generó las siguientes multas:

- * costo partido
- * LIGA TRAMITES

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Pata Brava F.C

Nombre: ROBERTO ONTANEDA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: JAVIER TUANQUSIG